



Jogos do Futuro da Região de Setúbal 2016

BEISEBOL

(c/ lançamento assistido)

REGULAMENTO

1. Organização

A organização e direção técnica desta competição estará a cargo dos White Sharks Almada Beisebol Clube, com o apoio da Câmara Municipal de Almada.

2. Objetivos

A competição de Beisebol partilha dos objetivos gerais dos Jogos do Futuro 2016 aos quais acrescenta os seguintes:

- a) Promover, divulgar e dar visibilidade ao Beisebol como atividade física desportiva de expressão e implantação mais recente em Portugal;
- b) Estimular o aparecimento de novos atletas e equipas na Região

3. Data, local e horário de realização

Esta competição realizar-se-á na Pista Municipal de Atletismo de Almada (Sobreda), no dia 4 de Junho das 9h às 17h.

4. Escalões etários

Esta será uma competição onde os atletas participantes compreenderão idades entre os 14 (idade mínima) e os 18 (idade máxima), ou seja, o escalão "Júnior" da nossa modalidade.

Cada equipa participante deve integrar na sua lista de atletas (*roster*), atletas do sexo feminino.



5. Inscrições

Cada equipa participante deve inscrever e, mais tarde, apresentar um **mínimo de 10 atletas** e um **máximo de 15**, de forma a fazer parte desta prova.

As inscrições devem ser enviadas para a Divisão de Desporto da Câmara Municipal de Almada, até ao dia 6 de maio: telefone – 212508820; endereço eletrónico – almada@jogosdofuturo.net.

6. Modelo Organizativo

1. As regras desta competição estarão a cargo da direção técnica do evento, isto é, do White Sharks Almada Beisebol Clube. Estas são baseadas nas habituais regras da modalidade aprovadas pela Federação Portuguesa de Beisebol e Softebol;
2. É ainda importante ter em conta a particularidade de neste torneio existir o **lançamento assistido**, explicado mais à frente;
3. As arbitragens estarão a cargo de árbitros e anotadores oficiais de Beisebol e Softebol, referenciados pela federação da modalidade ou pelo clube organizador, contratados para o efeito pela organização dos Jogos;
4. Uma vez que o modelo de jogo a utilizar é “Beisebol com Lançamento Assistido” serão também nomeados e contratados dois a três lançadores seniores de Beisebol para efetuarem os lançamentos durante os vários jogos do torneio.

7. Sistema de Competição

Caso o número de equipas inscritas seja de três, o torneio seguirá o formato abaixo descrito:

Fase Inicial

Equipa 1 vs. Equipa 2; Equipa 3 vs. Equipa 1; Equipa 2 vs. Equipa 3.

1. Estes três jogos da fase inicial terão a duração de 5 entradas (*innings*) ou de hora e meia (1H30m);
2. A equipa designada em primeiro lugar é considerada a “equipa da casa”, sendo ela a iniciar o jogo na posição defensiva;
3. Serão disputados num terreno com as dimensões oficiais de um campo de Futebol ou de Râguebi, uma vez que esta competição terá lugar na Pista Municipal de Atletismo da Sobreda;



4. Nesta fase do torneio, as equipas estarão sujeitas a uma *mercy rule*, que consiste, num limite de corridas por entrada. Neste caso, esse limite é de 4 corridas/entrada.

Finalíssima

1. Nesta fase, as duas melhores equipas encontrar-se-ão numa final, de forma a decidir o vencedor dos Jogos do Futuro, na modalidade de Beisebol;
2. Este jogo terá a duração de 7 entradas (*innings*) ou de duas horas (2H00m);
3. As regras acima descritas, da fase inicial, manter-se-ão para esta final.

8. Vestuário oficial

Os desportistas devem utilizar:

- a) A *t-shirt* dos Jogos, que deve integrar o nome do município.
- b) Parte do vestuário próprio para a competição (calças de Beisebol) que cada município adquire para os seus representantes, em número de quinze e de cor cinza, o qual deve estar de acordo com o modelo normalmente utilizado nas competições da modalidade.

9. Materiais de competição

As equipas utilizarão o seu próprio material. Todavia, dado o desgaste significativo das bolas de jogo, cada município adquirirá uma caixa de 12 bolas de Beisebol, modelo oficial de competição, de forma a suportar o torneio.

11. Prémios

- a) São atribuídas medalhas aos três primeiros classificados da competição, da cor “ouro”, “prata” e “bronze”, a todos os atletas e a três responsáveis de cada equipa;
- b) A todos os atletas poderão ser distribuídos diplomas de participação.

12. Seguro

A organização responsabiliza-se por efetuar um seguro conjunto de acidentes pessoais para todos os participantes que não estejam abrangidos por qualquer outro seguro análogo.



13. Ficha de inscrição (*roster*)

Em anexo

14. Casos omissos

Os casos omissos são resolvidos pela Direção Técnica.



BEISEBOL

(c/ lançamento assistido)

FICHA DE INSCRIÇÃO

EQUIPA: _____

MUNICÍPIO: _____

Jogadores:

	Nome	Data nascimento	CC/BI N.º	Uniforme #		Dta / Esq		Posição Campo
						Bat	Passe	
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								

Dirigentes - Treinadores - Técnicos:

	Nome	Uniform #		E-MAIL	Função
1					
2					
3					
4					
5					

NOTA: As inscrições devem ser enviadas para a Divisão de Desporto da Câmara Municipal de Almada, até ao dia 6 de maio.



DECLARAÇÃO

Eu, _____, abaixo assinado, na condição de encarregado(a) de educação de _____, declaro que autorizo a sua participação no Torneio de Beisebol dos Jogos do Futuro'2016, a ter lugar na Pista Municipal de Almada (Sobreda), no dia 4 de junho de 2016.

Declaro também que o meu educando(a) possui robustez física para participar em atividades desportivas, assumindo a responsabilidade da sua participação.

Município de _____, ____ de maio de 2016

O Declarante

E-mail: _____

Os dados pessoais serão utilizados apenas para sua identificação. A utilização do endereço de E-mail servirá apenas para o manter informado acerca dos **Jogos Do Futuro da Região de Setúbal 2016** não sendo disponibilizados a qualquer outra entidade ou serviços.